











강 의 계 획 서

과정명	강좌명
토요교실 2기	보드게임

강 사 명		강의기간	2023.6.3.(토)~7.8.(토)
강의목표	-보드게임 활동을 통하여 공간 지각력과 창의 사고력을 향상 할 수 있다 -활동에 적극적으로 참여함으로써 사회성 발달과 대인관계성을 향상할 수 있다. -보드게임과 다양한 과목의 연관성으로 융합사고력을 향상할 수 있다.		
지도방침	게임에 대한 승부가 지나치게 강조되지 않는 모두가 즐길 수 있는 활동이 되도록 지도하겠습니다.		
강의개요	대인관계, 공간지각 사고력 증진을 위해 다양한 큐브와 퍼즐, 카드게임을 개인별,모둠별 라운드를 진행하면서 서로의 생각을 공유하는 시간을 갖습니다.수학적 창의사고와 접목할 수 있는 다양한 창의 보드게임으로 진행됩니다.		
비 고	개인 물병, 필기구		

※ 강의계획서는 강좌 신청에 따른 사전 정보 안내를 위해 우리 도서관 홈페이지 및 관계기관에 공개됩니다.

회 차	일 자	교육과정	내 용	비 고	
1	6/3	통합사고력	-16가지 음식이 그려진 손수건을 주문서의 음식만 보이게 접어서 완성하기 - 쿠키 주문서 완성하기	-폴드 잇 -쿠키박스	 
2	6/10	공간지각력	여러개의 육각형이 이어진 블록을 내 색깔의 변에 평행하게 내려놓으며 영역넓히기	젬블로	 
3	6/17	수와 차례	-숫자카드를 사용하여 산의 정상에 올라 바나나 시상식하기 -0~7까지 숫자중 색깔이 다르고 숫자가 같은 3장의 트리오를 많이 만들기	-바나나몽키 -벼룩서커스	 
4	6/24	규칙과 집합	펼쳐진 여러장의 카드 중에서 세트가 되는 3장의 카드 찾기 * 세트- 색깔,모양,속성,갯수가 모두 같거나 모두 다른 3장의 카드 *듀오- 세가지 조건중 2가지가 같은 2장의 카드 내려놓기	-세트 -듀오	 
5	7/1	대인관계	- 이야기꾼이 말하는 단어카드 추측하며 서로의 생각과 마음에 대해 알아가기 - 아이템 카드를 활용한 공격.방어하는 전략짜기 -왕카드를 이용하여 잠자는 여왕 깨우기	-덕싯 -슬리핑 퀸즈	 
6	7/8	오름차순 빙고게임 & 신체활동	-1~30까지의 숫자타일 중에서 20개를 뽑아 차례대로 1개씩 스트림 카드 빈 공간에 무작위로 써 넣은 뒤 마지막에 오름차순 개수에 맞게 점수를 부여하여 총합이 큰 사람이 승리 -카드에 쓰인 행동을 계속 유지하기	-요기요 -스트림스	