















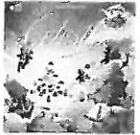





강 의 계 획 서

과 정 명	어린이 토요 문화 놀이터	강 좌 명	창의수학 & 보드게임
강의기간	2024. 3. 16(토)~2024. 6. 1(토) 2024. 9. 21(토)~2024. 12. 7(토)	재 료 비	
강의유형	<input type="checkbox"/> 이론형 <input type="checkbox"/> 실습형 <input checked="" type="checkbox"/> 이론+실습형 <input type="checkbox"/> 기타() ※ 작성요령 : 중복선택가능(✓로 표시)		
강의방법	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 학습자 참여학습(발표 등) <input type="checkbox"/> 실습 작업 <input type="checkbox"/> 개별학습(개인지도) <input type="checkbox"/> 수준별학습 <input type="checkbox"/> 현장실습(외부) <input type="checkbox"/> 기타() ※ 작성요령 : 중복선택가능(✓로 표시)		
강의소개	학생들의 호기심과 재미를 유발하여 유연한 사고를 유도하고, 잠재된 창의성과 영재성을 발휘, 공정한 경쟁을 통해 사회성과 전략적 사고방식을 향상시킵니다.		
강의목표 및 개요	<ul style="list-style-type: none"> ○ 스토리텔링으로 접근하는 실생활 속 체험수학을 통해서 수학의 개념과 원리로 이해력을 향상시키고 응용 능력을 키워 융합형 창의사고력을 기를 수 있게 합니다. ○ 교구를 직접 조작하여 원리를 깨우치고, 이야기 속에서 수학을 찾아 학생 스스로 탐구하여 자신을 표현하는 의사소통 능력과 공간지각력을 향상시킵니다. 		
강의 기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 다중지능향상게임 - 세계 각국의 검증된 지능향상 게임교구를 사용하여, 아이의 흥미를 자극하여 자연스레 학습과 연결되게 합니다. ○ 창의적 문제해결 - 따분하고 지루한 수학 문제가 아닌 실생활 속의 수준별 창의 문제들을 활용 해결하여, 수학적인 개념과 사고를 확장합니다. ○ 자기 주도 학습 - 주입식, 암기식 교육에서 탈피하여 기본개념을 이해하고 스스로 문제를 해결해 나감으로써 자기 주도적 학습 태도를 기를 수 있습니다. ○ 보드게임의 효과 - 원리를 이해하는 교육, 게임을 통한 유연한 학습이 가능해집니다. ○ 사회성 발달 - 2인 이상이 함께 교육하여 타인과의 공정한 경쟁, 올바른 대화, 질서를 습득할 수 있습니다. 		
주교재	교재명 :	출판사 :	저 자 : (교재비: 원)
부교재 및 참고도서			
비고	※ 교구대여비 12회 기준 8,000원		

차수	강의주제	강의 및 실습내용	강의방법	준비물
1	스킵피티	스킵피티 교구 활용하여 수학적 인지 능력 향상 * 5가지 색깔칩을 골고루 모아 전략적 사고하기 * 점프와 징검다리 활용해 많은 점수 얻기 * 상대방의 색깔칩 살펴가며 나의 전략 세우기	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	
	위그아웃	위그아웃 교구 활용하여 분류능력 및 집중력 향상 * 순서 상관없이 손에 있는 카드 빨리 내려놓기 * 같은 그림 빠르게 분류해 바닥에 내려놓기		
2	랫어택켓	랫어택켓 교구 활용하여 수학개념, 기억력 향상 * 4장의 카드로 연산 및 수학개념을 이해하고, 기억력 훈련 * 특수카드의 역할을 알고, 상황에 대한 대처 연습	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	
	초밥왕	초밥왕 교구 활용하여 수 사고력 및 문제해결력 향상 * 회전초밥집 연상하며 한 장의 카드 제외 모두 돌리기 * 젓가락, 고추냉이 이용해 많은 점수 얻기 * 3라운드까지 진행해 초밥점수 많이 얻기		
3	우봉고	우봉고 교구 활용하여 도형의 이동 및 공간지각력 향상 * 도형의 밀기, 뒤집기, 돌리기 학습하기 * 주사위 활용해 같은 색깔 보석 많이 모으기 * 다양한 평면도형으로 공간감각력 키우기	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	
	프레즌트	프레즌트 교구 활용하여 연산 및 암산력 향상 * 친구에게 좋은 선물은 나쁜 선물인 것처럼 주고, 친구가 준 좋은 선물 많이 받기 * 좋은 선물, 나쁜 선물, 요술봉 카드값 정확히 계산하기		
4	슬리핑퀸즈	슬리핑퀸즈 교구 활용하여 공수 역할 이해 및 암산력 증가 * 기사, 용, 요술 물병, 지팡이, 광대 등 옵션카드 활용해 공주 카드 빨리 많아 승리하기 * 타겟되지 않도록 왕카드 적절한 때 사용하기	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	
	만칼라	만칼라 교구 활용하여 문제해결력 향상 * 한 칸에 하나씩 구슬을 이동해 구슬 보관함에 많이 모으기 * 마지막 구슬이 내 구슬통에 놓일 경우 상대방 구슬 빼앗아 올 수 있는 방법 생각하기		

차수	강의주제	강의 및 실습내용	강의방법	준비물
5	쉐입스업	쉐입스업 교구 활용하여 도형 활용 및 공간지각력 향상 * 삼각형, 사각형 도형조각 적절히 배치하기 * 모래시계 및 손바닥 모양 주사위 잘 활용해보기 * 조별게임으로 보드판 4개 붙여 협동 게임하기	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	
	피카픽	피카픽 교구 활용하여 분류 및 측정력, 집중력 향상 * 같거나 한 가지만 다른 조건의 카드 빨리 고르기 * 상대방보다 빨리 순간 집중력 및 분류능력 키우기		
6	미니보드 게임대회	조별 토너먼트를 통해 그동안 배운 보드게임 복습 및 성취감 달성 다양한 보드게임을 통해 알게 된 점을 통해 창의적으로 문제해결력을 키우기	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	
7	배틀쉽	배틀쉽 교구 활용하여 전략적 사고 능력 향상 몇수 앞을 내다보는 전략성 향상 * 목초지에 내 양을 많이 배치해 승리하기 * 상대방을 가로 막을 수 있는 방법 생각해서 게임하기	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	
	바다동물 장기	바다동물장기 교구 활용하여 전략적 사고능력 키우기 * 대왕문어, 상어, 날치 특징 알기 * 9개 말 전략적으로 배치 및 이동으로 게임 승리하기		
8	헥서스	헥서스 교구 활용하여 구상력, 공간지각 향상 지도 * 교환 및 이벤트 획득 기회에서 사고/구상력 키우기 * 3×3 큐브를 완성하고, 완성 층에 의한 승자 알기	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	
	로보77	로보77 교구 활용하여 기획력, 기억력, 판단력 향상 * 숫자 77을 피해 숫자를 계산하고, 쌍둥이 숫자 이해하기 * ×2카드, -10카드, 0카드, 방향카드 활용 잘하기		
9	뒤죽박죽 서커스	뒤죽박죽서커스 교구 활용하여 문제해결력 향상 * 서커스단 캐릭터를 끌라 원하는 무대에 쌓아 올려 비밀 미션 달성하기 * 몇 번째에 어떤 캐릭터를 옮길 것인지 구상하면서 게임 진행하기	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	
	포레스트	포레스트 교구 활용하여 연산 능력 및 전략적 사고능력 향상 * 산림을 훼손하는 벌목꾼 감시, 사냥꾼으로부터 동물 감시하기 * 산림감시원이 되어 숲을 보호하기 * 나의 나무 숲에 잘 키우기		

차수	강의주제	강의 및 실습내용	강의방법	준비물
10	셀레스티아	셀레스티아 교구 활용하여 집중력 및 전략적 사고 능력 향상 * 선장역할 이해하고 선택과 집중하기 * 돌풍, 섯길, 추방카드 역할로 50점 먼저 획득하기	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	
	제우스온더루즈	제우스온더루즈 교구 활용하여 수 연산 및 배수의 개념 향상 * 카드 활용 잘해 제우스 빨리 차지하기 * 올림푸스 산의 합 100 만들어 제우스 잡기		
11	알마도라	알마도라 교구 활용하여 전략적 사고능력 향상 * 4개 종족 이용해 많은 황금 차지하기 * 확장판-특수능력 지원군 사용해 전략적 사고하기 * 상대방 수를 먼저 생각해 공격과 수비 적절히 사용하기	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	
	포세일	포세일 교구 활용하여 경제개념 및 문제해결력 향 상 * 경매로 건물 싸게 사기 * 경매로 건물 비싸게 팔기 * 상대방이 가지고 있는 경매물건 생각하면서 게임하기		
12	미니보드 게임대회	조별 토너먼트를 통해 그동안 배운 보드게임 복습 및 성취감 달성 다양한 보드게임을 통해 알게 된 점을 통해 창의적 으로 문제해결력 키우기	강의 + 학습자 참여학습 (모둠활동)	