

(붙임1) 강의계획서

강 의 계 획 서

프로그래밍	강좌명
토요 교실	독서보드

강 사 명	신 호 진	강의기간	3.4.~5.20.(12회) 9.2.~11.25.(12회)
강의목표	아이들이 독서 보드게임을 즐기면서 종합적 사고능력을 배양하고 수학적 사고력을 향상시켜 스스로 문제를 해결할 수 있도록 도와주며 결과를 알려 주기보다는 결과에 이를 수 있는 과정을 알려 줄 수 있다.		
지도방침	수학적 이야기를 기반으로 주제와 관련된 그림책을 함께 읽고 나누며 두뇌 계발 보드게임을 활용하여 수학 교과 5개 영역(수와 연산, 도형과 측정, 규칙성, 확률과 통계)의 개념을 즐겁고 흥미로운 방법으로 익히게 조작 활동으로 연계시켜 진행할 계획입니다.		
강의개요	상반기 수업은 다양한 보드게임을 통한 문제해결력과 전략적 사고를 향상시킬 프로그램으로 사회성을 높이고 친구들과 소통을 통해 성취감과 자신감을 키울 수 있습니다. 하반기 수업은 국제멘사협회가 인증한 두뇌계발용 학습 교구 멘사셀렉트 게임을 활용해 창의적인 사고력과 기억력 뿐 만아니라 종합적인 판단력을 향상시키며 놀이를 통해 공부의 즐거움을 느낄 수 있도록 지도할 계획입니다.		
비 고	보드게임 대여료: 20,000원(상반기, 하반기-수강자 부담)		

회 차	일 자	독서	Mensa Games	내용
1	9.2	숫 달고 고추 달고	젝스님트!	상대방의 심리 읽고 카드 관리
			Dizios	무늬의 패턴으로 점수
2	9.9	납작한 토끼	다빈치코드	자신이 찾아낸 상대방의 수
			라보카	여러 방향에서 바라본 모양
3	9.16	위대한 가족	DUO mini	색깔, 기호, 숫자 변별
			우봉고	퍼즐을 분석 면 채우기
4	9.23	우리가 잠든 사이	QUARTO	다양한 속성을 한 눈에 파악
			Rat a Tat CAT	쥐를 잡는 고양이
5	10.7	이 작은 책을 펼쳐봐	컨티뉴오	전략 타일 배치
			젬블로Q	도형 이동에 대한 공간지각력
6	10.14	섬수리부엉이의 호수	TRAVERSE	여러 게임 말의 이동 전략 구성
			TIKITOPPLE	다양한 조합의 카드 구성
7	10.21	One 일	파라오코드	주사위 숫자 활용 연산 과정
			마라케시	주어진 조건을 활용하여 경우의 수
8	10.28	흔들흔들 다리에서	QWIRKLE	분류 기준이 같은 타일 찾기
			SET	카드 모양을 분석 유추
9	11.4	너에게만 알려줄게	PIXEL	오목게임의 새로운 전략
			SHAPE UP	도형의 조건을 분석
10	11.11	마음먹기	다빈치코드	끝까지 숫자 유추하기
			인지니어스	같은 기호끼리 최대한 모으기
11	11.18	세상의 많고 많은 초록들	AZUL	궁전 벽 장식
			Q.bitz	큐브 재배열로 무늬 꾸미기
12	11.25	점과 선이 만나면	PIPE WORK	문제해결능력 키우기
			등불축제	형형색색의 등불로 호수 수 놓으기

※ 상기 내용은 사정에 따라 변경될 수 있습니다.