

# 강 의 계 획 서

과 정 명	토요교실		강 좌 명	웹툰
강의기간	2024.04.06.~2024.12.07		재 료 비	총 과정 인당 0원
강의유형	<input type="checkbox"/> 이론형 <input checked="" type="checkbox"/> 실습형 <input type="checkbox"/> 이론+실습형 <input type="checkbox"/> 기타(            ) ※ 작성요령 : 중복선택가능(✓로 표시)			
강의방법	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 학습자 참여학습(발표 등) <input checked="" type="checkbox"/> 실습 작업 <input checked="" type="checkbox"/> 개별학습(개인지도) <input checked="" type="checkbox"/> 수준별학습 <input type="checkbox"/> 현장실습(외부) <input type="checkbox"/> 기타(            ) ※ 작성요령 : 중복선택가능(✓로 표시)			
강의소개	쉽고 재미있게 그림을 배우고 그릴 수 있는 웹툰 수업 그림을 그리며 상상력과 그림 실력을 키워보자			
강의목표 및 개요	그림의 기초부터 심화까지 학생 개인의 수준에 맞춰 진행하므로 그림 수준에 상관없이 누구나 즐거운 수업 참여가 가능함. 아이디어를 발상하며 상상을 그림으로 옮기는 방법과 창의력을 기를 수 있는 수업을 한다. 접근성이 어려운 그림 그리기에 대해 쉽고 재미있게 접근하여 다양한 방법과 여러 종류의 그림 을 체험한다.			
강의 기대효과	그림 실력 상승. 창의력 발달. 관련 분야의 장래희망 체험 가능.			
주교재	교재명 :	출판사 :	저 자 :	(교재비:    원)
부교재 및 참고도서				
비고	준비물 : 스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이			

차수	강의주제	강의 및 실습내용	강의방법	준비물
1	도형으로 캐릭터 그리기	동그라미 세모 네모 등의 도형을 활용하여 쉽고 재미있게 다양한 캐릭터를 그린다.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
2	페이퍼 차일드	소통하는 그림인형 페이퍼 차일드를 만들어보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
3	영웅과 악당 캐릭터 그리기	용사, 악당, 아이언맨, 타노스 등의 캐릭터를 참고하여 나만의 영웅과 악당 캐릭터를 만든다.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
4	우리 가족 캐리커처 그리기	캐리커처가 무엇인지 알아보고 캐리커처를 그려보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
5	만화 표지와 캐릭터 그리기	만화 그리기에 앞서 만화의 내용을 대표하는 표지와 주인공과 조연 캐릭터를 그린다.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
6	나만의 만화 그리기	내가 직접 이야기를 쓰고 나의 이야기로 만화를 그려보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이

차수	강의주제	강의 및 실습내용	강의방법	준비물
1	웹툰 캐릭터 제작하기	웹툰의 주인공과 조연, 엑스트라 등 사건을 이끌어나가는 캐릭터들을 그려보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
2	4계절 캐릭터 그리기	4계절을 상징하는 캐릭터를 만들어 계절의 느낌을 살린 그림을 그려보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
3	웹툰 표지 그리기	웹툰의 대표 이미지를 담당하는 표지를 그려보자. 그림, 제목, 디자인의 요소가 적절히 배치되는 것이 무엇인지 자료를 참고할 수 있다.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
4	만화의 특수효과	만화를 그릴 때 중요한 여러 가지 효과에 대해 알아보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
5	나만의 만화 그리기 1	내가 만든 캐릭터와 내가 쓴 이야기로 만드는 나만의 만화를 그려보는 첫 번째 시간.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
6	나만의 만화 그리기 2	내가 만든 캐릭터와 내가 쓴 이야기로 만드는 나만의 만화를 그려보는 두 번째 시간.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이

차수	강의주제	강의 및 실습내용	강의방법	준비물
1	이모티콘 그리기	카카오톡, 인스타그램 등 여러 곳에서 쓰이는 이모티콘을 직접 그려보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
2	패러디 만화 그리기	유명한 캐릭터를 응용하여 패러디 만화를 그려보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
3	캐릭터 설정하기	캐릭터 설정이 무엇인지 알아보고 나만의 캐릭터를 꾸며보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
4	만화의 소리	만화의 기법의 하나인 의성어(효과음) 그림으로 표현하기에 대해 알아보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
5	내가 그리는 일러스트레이션	이미지를 드림으로 표현하는 일러스트레이션에 대해 알아보고 직접 체험해보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
6	나만의 창작 만화 그리기	만화로 그리고 싶은 이야기를 스토리텔링 해보고 이 이야기로 만화를 그려보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이

차수	강의주제	강의 및 실습내용	강의방법	준비물
1	캐릭터 쉽게 그리기	만화 캐릭터를 쉽고 재미있게 그리는 방법을 알아보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
2	재미있는 동물캐릭터 만들기	아기자기 귀여운 동물캐릭터를 쉽고 재미있게 그려보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
3	내가 만드는 게임캐릭터	게임캐릭터들이 가지는 특징을 알아보고 내가 직접 게임캐릭터를 만들어보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
4	만화 그리기 1 - 만화의 효과선	만화에서 중요한 역할을 하는 효과선에 대해 알아보고 직접 만화에 그려보자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
5	만화 그리기 2 - 캐릭터 시트 체험하기	만화 그리기에 앞서 만화의 내용을 대표하는 표지와 주인공과 조연 캐릭터를 그린다.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이
6	만화 그리기 3 - 만화의 화면구성 알아보기	이야기와 캐릭터, 장면 구성에 대해 알아보고 만화를 완성하자.	강의 후 실습	스케치북, 색연필, 사인펜, 연필(샤프), 지우개, 연필깎이

※ 운영횟수에 맞춰 상세히 작성 요망, 칸을 늘려서 작성 가능