

# 강 의 계 획 서

과정명	기관명
토요일친구, 도서관! (창의보드게임)	

강 사 명	신연희	강의기간	상반기:3.20-6.5 하반기:9.18-12.11
강의목표	<p>우리가 사는 21세기 사회는 정보과학 기술의 발전에 따라 다원화된 사회로서 우리에게 다양한 분야의 능력을 고루 갖추 것을 요구 합니다.</p> <p>따라서 감정을 통제·조절하고 타인과 원만한 관계를 유지할 수 있는 능력, 즉 IQ 뿐만 아니라 EQ(감성지수)를 키워야 하며 놀이를 통한 즐거운 활동을 통해 학생들의 호기심과 흥미를 유발하여 창의적 사고를 유도하고 잠재된 여러 창의성과 사고력, 문제해결력을 발휘할 수 있도록 하는데 그 목표가 있습니다.</p>		
지도방침	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 학생들 모두 스스로 즐겁게 참여하도록 한다.</li> <li>2. 승패에서 서로 벗어나 상대방을 배려할 수 있다.</li> <li>3. 보드게임으로 여러 영역을 재미있는 활동으로 배울 수 있다.</li> </ol>		
강의개요	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 창의사고력 - 주어진 문제해결을 위해 다양하고 독특한 해결방법을 생각해보며, 독창성, 융통성, 유창성등의 창의사고력을 기릅니다.</li> <li>2. 논리사고력 - 이해, 비교, 분석, 분류, 유추, 추리, 지각 등 논리사고력의 기본개념을 배운다.</li> <li>3. 수사사고력 - 수학적 호기심을 자극하여, 스스로 개념과 원리를 터득 하며 수사사고력이 향상됩니다.</li> <li>4. 문제해결력 - 자신에게 유리한 전략을 세우고, 가장 효과적인 방법을 선택하는 과정에서 문제 해결능력이 향상됩니다.</li> </ol>		
비 고			

회 차	일 자	교육과정	내 용	비 고
1	3/20	땅따먹기와 공간개념	도형의 분할에 대해 생각해보며 공간의 넓이나 둘레에 대해 생각해보자. 양들이 뛰어놀며 자신의 양들이 뛰어놀 수 있는 목초지를 만들어 보자. 공간지각능력을 키워보자.	배틀쉽
2	3/27	블록 스퀘어글리와 블록의 개수	정육면체의 모양들이 모아져 있는 폴리오헥스의 모양들을 살펴보고 블록의 개수와 모양들을 이용하여 여러 가지 모양들을 만들어보자.	젼블로
3	4/3	공간지각과 평면도형	도형의 분할에 대해 생각해보며 큐브를 이용하여 폴리오미노에 대해 알아보고 우봉고의 퍼즐을 이용하여 공간을 살펴보는 능력을 키워보자.	우봉고
4	4/10	공간지각과 입체도형	큐브를 이용하여 소마큐브를 만들어보고 건축소마에 대해 생각해보고 만들어 눈으로 확인해보자. 자신의 기지에 들어가는 큐브들을 이용해 정육면체를 만들어 보자.	헥서스
5	4/17	회전하는 웰로삼각형 / 슈퍼농장의 슈퍼농부	자신의 색깔칩 웰로 삼각형을 목적지로 보내기 위해 회전을 이용해 도형을 이동시켜야 한다. / 부모 사이에서 한 마리씩 동물이 태어나며 이 동물들을 모아 슈퍼파머의 주인공이 되어보자.	볼텍스/ 슈퍼파머
6	4/24	수의 덧셈 뺄셈	올림푸스 산에 숫자를 쌓아겨며 100을 만들어야 하는 게임으로 10배수의 개념과 반올림 반내림등 여러형태의 연산을 재미있게 체험 할수 있다. 변형게임과 원 게임방법으로 여러 형태를 체험할 수 있다.	제우스 온더 루즈
7	5/1	너희집에 놀러갈래~ (공간전략)	여러 가지 도형의 성질을 이용하여 변형된 체스 처럼 상대방의 진영으로 먼저 모든 기물들을 움 직여 본다. 자신의 말과 상대방의 건물을 잘 이 용하면 빠르게 움직일수 있으며 통합 관찰력도 기를 수 있다.	트레버스

8	5/8	최소한의 이동경로	지구의 자전과 공전의 회전처럼 월로삼각형 모양의 블록을 이동시킨다. 건너편의 자신의 자리에 모든 블록이 다 들어가도록 최소한의 이동경로와 상대방의 방해도 염두해 두며 전략적 사고력도 함께 기를 수 있다.	볼텍스
9	5/15	확률과 공간지능	주어진 보석카드에 최대한 가깝게 보석을 뽑으며 확률적 개념을 익히고 자신이 뽑은 보석을 다시 피라미드로 만들어 보며 공간감과 선택적 주의력을 키울 수 있다.	피라미스
10	5/22	문제해결력 과 전략	14개의 흑백의 구슬로 상대방의 구슬을 밀어보자. 현대 추상전략게임중 대표적인 게임인 아발론은 공간지각력과 문제해결력을 길러줄 수 있다.	아발론
11	5/29	문제해결력 과 전략	고대 아프리카 추장을 뽑을 때 사용했다는 게임으로 나뿐만 아니라 상대방의 수를 생각하며 전략적 사고나 문제해결력을 기를 수 있다.	만칼라
12	6/5	전략과 이동	우리나라 전통 윷놀이와 비슷한 고대 이집트 보드게임으로 내세신앙의 기원과 보드게임이 접목되어 있다. 전략적으로 자신의 말을 게임판을 통과해 나올수 있도록 생각해 보자.	세네트
※ 상황에 따라 수업교구가 변경 될 수도 있습니다.				

※ 하반기

회 차	일 자	교육과정	내 용	비 고
1	9/18	땅따먹기와 공간개념	도형의 분할에 대해 생각해보며 공간의 넓이나 둘레에 대해 생각해보자. 양들이 뛰어놀며 자신의 양들이 뛰어놀 수 있는 목초지를 만들어 보자. 공간지각능력을 키워보자.	배틀쉽
2	9/25	블록 스키글리와 블록의 개수	정육면체의 모양들이 모아져 있는 폴리오헥스의 모양들을 살펴보고 블록의 개수와 모양들을 이용하여 여러 가지 모양들을 만들어보자.	젬블로
3	10/2	공간지각과 평면도형	도형의 분할에 대해 생각해보며 큐브를 이용하여 폴리오미노에 대해 알아보고 우봉고의 퍼즐을 이용하여 공간을 살펴보는 능력을 키워보자.	우봉고
4	10/16	공간지각과 입체도형	큐브를 이용하여 소마큐브를 만들어보고 건축소마에 대해 생각해보고 만들어 눈으로 확인해보자. 자신의 기지에 들어가는 큐브들을 이용해 정육면체를 만들어 보자.	헥서스
5	10/23	회전하는 윙로삼각형 / 슈퍼농장의 슈퍼농부	자신의 색깔칩 윙로 삼각형을 목적지로 보내기 위해 회전을 이용해 도형을 이동시켜야 한다. / 부모 사이에서 한 마리씩 동물이 태어나며 이 동물들을 모아 슈퍼파머의 주인공이 되어보자.	볼텍스/ 슈퍼파머
6	10/30	수의 덧셈 뺄셈	올림푸스 산에 숫자를 쌓아거며 100을 만들어야 하는 게임으로 10배수의 개념과 반올림 반내림등 여러형태의 연산을 재미있게 체험 할수 있다. 변형게임과 원 게임방법으로 여러 형태를 체험할 수 있다.	제우스 온더 루즈
7	11/6	너희집에 놀러갈래~ (공간전략)	여러 가지 도형의 성질을 이용하여 변형된 체스 처럼 상대방의 진영으로 먼저 모든 기물들을 움 직여 본다. 자신의 말과 상대방의 건물을 잘 이 용하면 빠르게 움직일수 있으며 통합 관찰력도 기를 수 있다.	트레버스



8	11/13	최소한의 이동경로	지구의 자전과 공전의 회전처럼 휠로삼각형 모양의 블록을 이동시킨다. 건너편의 자신의 자리에 모든 블록이 다 들어가도록 최소한의 이동경로와 상대방의 방해도 염두해 두며 전략적 사고력도 함께 기를 수 있다.	볼텍스
9	11/20	확률과 공간지능	주어진 보석카드에 최대한 가깝게 보석을 뽑으며 확률적 개념을 익히고 자신이 뽑은 보석을 다시 피라미드로 만들어 보며 공간감각과 선택적 주의력을 키울 수 있다.	피라미스
10	11/27	문제해결력과 전략	14개의 흑백의 구슬로 상대방의 구슬을 밀어보자. 현대 추상전략게임중 대표적인 게임인 아발론은 공간지각력과 문제해결력을 길러줄 수 있다.	아발론
11	12/4	문제해결력과 전략	고대 아프리카 추장을 뽑을 때 사용했다는 게임으로 나뿐만 아니라 상대방의 수를 생각하며 전략적 사고나 문제해결력을 기를 수 있다.	만칼라
12	12/11	전략과 이동	우리나라 전통 윷놀이와 비슷한 고대 이집트 보드게임으로 내세신앙의 기원과 보드게임이 접목되어 있다. 전략적으로 자신의 말을 게임판을 통과해 나올수 있도록 생각해 보자.	세네트
※ 상황에 따라 수업교구가 변경 될 수도 있습니다.				



